



CONCURSO DE PROGRAMACIÓN

En Homenaje al aniversario de la Carrera de Informática, la comisión organizadora, invita a la comunidad de la Carrera, a participar del CONCURSO DE PROGRAMACIÓN, a desarrollarse en su modalidad virtual, a realizarse el día miércoles 13 de octubre de horas 7:00 a 14:00.

BASES DEL CONCURSO DE PROGRAMACIÓN

1. Los participantes deben ser estudiantes regulares de la Carrera de informática
2. Los equipos se componen de un solo participante.
3. Existen tres categorías de participación:
 - a. Categoría JUNIOR – 1er. a 3er. semestre
 - b. Categoría SEMI SENIOR – 4to. a 6to. semestre
 - c. Categoría SENIOR – 7mo. a 10mo. semestre
4. Cada participante debe disponer de una computadora con las herramientas necesarias:
 - Lenguajes de Programación: C/C++, Java y/o Python 3
 - Herramientas de desarrollo: Eclipse, Pycharm
 - Editores de código: Sublime, Notepad++, etc.
5. Las instrucciones que describen la mecánica del concurso serán entregadas y explicadas al inicio del evento.

DE LOS PROBLEMAS DE LA COMPETENCIA:

1. Los problemas habilitados para la competencia son de carácter competitivo, algunos de estos fueron base de concursos previos de Programación a nivel Nacional.
2. En cada categoría, los problemas son de complejidad moderada, donde es importante la capacidad de análisis que pueda tener cada participante.
3. Estos problemas se pueden resolver utilizando las estructuras básicas de programación, así como el uso de vectores, matrices, punteros, programación orientada a objetos, etc.
4. Se debe trabajar con la entrada y salida estándar.
5. Pueden ser resueltos en C, C++, Java o Python 3.
6. Se utilizará un Juez Virtual para el evento.
7. Se clasificará de manera automática, según los criterios del Juez Virtual.

INSCRIPCIONES:

Las inscripciones se recibirán hasta el martes 12 de octubre de 2021 en el siguiente enlace: <https://bit.ly/3AdmcM6>



UMSA
la mejor